

CDI - Développeur 3D WebGL three.js (H/F)

Lieu : Aix-en-Provence (13)

MISSIONS

Projets : Le PopUp Builder, notre configurateur web 3D permet à nos équipes et nos clients de créer, valider, chiffrer les projets de construction. Vous interviendrez pour réaliser les développements de nouvelles fonctionnalités sur cet outil.

- Conception et architecture
- Gestion de projets
- Réalisation des développements (front office et backoffice).
- Mise en place des tests d'intégration et recette des applications développées.
- Rédaction des documentations techniques.

PROFIL Bac +5 / École d'ingénieur

- WebGL, three.js
- Connaissant l'univers du web, ses exigences et ses contraintes.
- Seraient un vrai plus connaissances de Ruby, PHP 5/MYSQL/JavaScript, framework ZEND, Wordpress
- Bonnes connaissances en administration système et réseau sous Linux
- SCRUM, GitHub

Débutants acceptés, une première expérience serait appréciée.

QUALITÉS RECHERCHÉES

Curieux, autonome, touche à tout, ingénieux, force de proposition, dynamique, aimant le travail en équipe

CONTACT : Nicolas Iweins (nicolas.iweins@popup-house.com)