

**PopUp House**, jeune entreprise innovante, a développé et breveté un système constructif de maison à ossature bois avec pour objectif de rendre la construction passive simple et abordable : [www.popup-house.com](http://www.popup-house.com)

La commercialisation de notre système constructif est engagée depuis début 2015 et nous ouvrons notre usine pour la fabrication de nos kits dans la zone industrielle de **Rousset**. Dans le cadre de notre développement, nous recherchons un opérateur de machine à commande numérique.

## **MISSIONS CLÉS**

### **ACTIVITÉ DE PRODUCTION**

- Étudier et analyser les dossiers à produire
- Préparer la machine et définir le mode opératoire pour l'usinage : sélection du programme, choix des outils, sens d'approvisionnement des bois, ...
- Définir les quantités de bois à utiliser et optimiser son taux de chute
- Lancer la machine et surveiller le bon déroulement des opérations
- Contrôler la conformité des pièces obtenues
- Réaliser l'approvisionnement de la machine et le colisage des débits en temps masqué

### **SUIVI DE LA PERFORMANCE**

- Relever ses temps de production par chantier et par jour de travail
- Relever les matériaux consommés
- Analyser sa performance et faire des remontées au chef de fabrication

### **MAINTENANCE et NETTOYAGE:**

- Assurer le rangement de son poste de travail par un nettoyage quotidien et hebdomadaire
- Assurer la maintenance de premier niveau de la machine

### **COMPORTEMENT :**

- Respect des horaires et du règlement intérieur
- Respect de la hiérarchie

## **COMPÉTENCES / QUALITÉS REQUISES**

1. Savoir être
2. Être méthodique et logique
3. Être résistant physiquement
4. Être capable de lire des plans, voir dans l'espace et utiliser des schémas
5. Avoir des notions de programmation informatique appliquées aux machines-outils
6. Avoir le sens des responsabilités
7. Connaître les outils de mesure permettant le contrôle qualité

## **SALAIRE et HORAIRES**

1800 à 1900 € brut mensuel + tickets restaurant

35 heures hebdomadaire, travail posté possible